

EXAMENPLAN 2021											
Naam kwalificatie/ opleiding	Crebonr. Kwalificatie	Jaar kwalificatie -dossier	Leerweg	Cohort	Startdatum	Naam kwalificatiedossier	Crebonr. kwalificatie dossier	Jaar kwalificatie dossier	Niveau	Schooljaar diplomering	Vaststellings datum examenplan
Mediavormgever	25633	2021	☒ BOL ☐ BBL	2021	☒ aug ☐ febr	Mediavormgeving	23257	2021	4	2025	23-jul-21

1. BEROEPSSPECIFIEK												
Examencode	Vorm	Titel examen	Kerntaak/ werkprocessen	Eerste afname- moment	Tweede afname- moment	Duur examen	Plaats afname		Examinator BpV	Examinator school	Weging eamens	Resultaat
							BpV	School				O-v-g of cijfers
KERNTAAK 1 Ontwikkelt crossmediale (vormgeef)oplossingen												
E21_25633_MBK1	EP	B1-K1-W1	Onderzoekt data/gegevens en vormt zich gaandeweg een beeld van de context	P14	P14	n.n.b.		X		X	n.n.b.	cijfers
	EP	B1-K1-W2	Formuleert de voorlopige en definitieve mediavraag van de klant	P14	P14	n.n.b.		X		X	n.n.b.	
	EP	B1-K1-W3	Voert de dialoog over duiding en vertaling van de input	P14	P14	n.n.b.		X		X	n.n.b.	
	EP	B1-K1-W4	Informeert en betreft belanghebbenden op verschillende moment in het crossmediale ontwikkeltraject	P14	P14	n.n.b.		X		X	n.n.b.	
	EP	B1-K1-W5	Maakt prototypes voor de vormgeving van crossmediale toepassingen in verschillende fasen van het ontwikkelproces	P14	P14	n.n.b.		X		X	n.n.b.	
	EP	B1-K1-W6	Realiseert de vormgeving voor crossmediale toepassing	P14	P14	n.n.b.		X		X	n.n.b.	
	EP	B1-K1-W7	Voert projectmatige werkzaamheden uit	P14	P14	n.n.b.		X		X	n.n.b.	
KERNTAAK 2 Positioneert en profileert zich in de markt												
E21_25633_MBK2	EP	B1-K2-W1	Maakt een persoonlijk portfolio	P12 (KN), P14 (THW)	P12 (KN), P14 (THW)	n.n.b.		X	X (THW)	X	n.n.b.	cijfers
	EP	B1-K2-W2	Participeert in relevant netwerk (communicatief en commercieel)	P12 (KN), P14 (THW)	P12 (KN), P14 (THW)	n.n.b.		X	X (THW)	X	n.n.b.	

n.n.b. nog niet bekend

2. GENERIEKE EXAMENONDERDELEN MBO - 4

Examencode	Vorm	Vaardigheid	Niveau examen	Eerste afname- moment	Tweede afname- moment	Duur examen	Weging examens	Cijfer
NEDERLANDS								
C-MBO4-NED-CE_3F	D	Lezen en luisteren	3F	P12 (KN) - P11 P12 (THW)	P13	120 min	50%	cijfer
C-MBO4-NED-SP_3F	M	Spreken	3F	P14 (KN) - P11 P12 (THW)	P15 (KN) - P13 (THW)	20 min	50%	
C-MBO4-NED-GE_3F	M	Gesprekken voeren	3F	P14 (KN) - P11 P12 (THW)	P15 (KN) - P13 (THW)	20 min		
C-MBO4-NED-SC_3F	D	Schrijven	3F	P14 (KN) - P11 P12 (THW)	P15 (KN) - P13 (THW)	60 min		
REKENEN								
C-MBO4-REK_3F	D	Getallen, verhoudingen, meten en meetkunde, verbanden	3F	P12 (KN) - P11 P12 (THW)	P13	120 min	100%	cijfer
ENGELS								
C-MBO4-ENG-CE_B1	D	Lezen en luisteren	B1	P12 (KN) - P11 P12 (THW)	P13	90 min	50%	cijfer
C-MBO4-ENG-SP_A2	M	Spreken	A2	P14 (KN) - P11 P12 (THW)	P15 (KN) - P13 (THW)	20 min	50%	
C-MBO4-ENG-GE_A2	M	Gesprekken voeren	A2	P14 (KN) - P11 P12 (THW)	P15 (KN) - P13 (THW)	20 min		
C-MBO4-ENG-SC_A2	D	Schrijven	A2	P12 (KN) - P11 P12 (THW)	P13	60 min		

3. LOOPBAAN EN BURGERSCHAP					
Code Onderdeel	Onderwerp	Bewijsstukken inspanningsverplichting	Periode	Weging	Resultaat
E21-L_25633	Capaciteitenreflectie	.21-25633-L-capaciteitenreflectie op Itslearning	Lj. 1,2,3,4	100%	Voldaan
	Motievenreflectie	.21-25633-L-motievenreflectie op Itslearning	Lj. 1,2,3,4	100%	Voldaan
	Werkexploratie	.21-25633-L-werkexploratie op Itslearning	Lj. 1,2,3,4	100%	Voldaan
	Loopbaansturing	.21-25633-L-loopbaansturing op Itslearning	Lj. 1,2,3,4	100%	Voldaan
	Netwerken	.21-25633-L-netwerken op Itslearning	Lj. 1,2,3,4	100%	Voldaan
E21-B_25633	Politiek juridische dimensie	.21-25633-B-politiek-juridische dimensie_Politiek bewust op Itslearning	P2	100%	Voldaan
	Economische dimensie	.21-25633-B-economische dimensie_Kritisch consumeren op Itslearning	P3	100%	Voldaan
	Sociaal maatschappelijke dimensie	.21-25633-B-sociaal maatschappelijke dimensie_Levensbeschouwing en kunst op Itslearning	P4	100%	Voldaan
	Vitaal burgerschap dimensie	.21-25633-B-burgerschap dimensie_Wat kijk ik, wat lees ik, etc. op Itslearning	P1	100%	Voldaan

4. KEUZEDELEN										
Examencode	Vorm	Titel examen	Kerntaak/ werkprocessen of Kerntaak/vakkennis-vaardigheden	Eerste afname-moment	Tweede afname-moment	Duur examen	Plaats afname		Weging examens in keuzedeel (bij meerdere examens)	Resultaat O-v-g of cijfer
							School	BPV		
E21_K0189_CD	E, CGI	Corporate Design	D1-K1-W1 Voert onderzoek uit, D1-K1-W2 Formuleert de merkspositionering en -persoonlijkheid, D1-K1-W3 Ontwikkelt de visuele identiteit, D1-K1-W4 Ontwerpt crossmediale middelen, D1-K1-W5 Presenteert zijn ontwerpen.	P7 P8 P11 P12 (KN)	P11 P12 (KN)	480 uur	X		100%	cijfer
E21_K0354_A&D	E, CGI	Art & Design	D1-K1-W1 Formuleert eigen artistieke designopdracht D1-K1-W2 Formuleert eigen artistiek designconcept D1-K1-W3 Realiseert de unieke, artistieke designuiting D1-K1-W4 Presenteert de unieke, artistieke designuiting D1-K1-W5 Evalueert het artistieke proces en resultaat en trekt conclusies	P7 P8 of P11 P12 (KN)	P8 of P12 (KN)	240 uur	X		100%	cijfer
E21_K0528_I&UA	E, CGI	Infographics & Uitleganimates	D1-K1-W1 Maakt een concept en ontwerp voor een infographic/uitleganimate D1-K1-W2 Test en realiseert de infographic/uitleganimate.	P7 P8 of P11 P12 (KN)	P8 of P12 (KN)	240 uur	X		100%	cijfer
E21_K0717_AGP	E, P	Agile game productie	D1-K1-W1: Ontwikkelt een agile gameconcept D1-K1-W2: Zet een agile workflow op en zorgt voor de uitvoering hiervan D1-K1-W3: Realiseert een game-prototype en zorgt ervoor dat dat tijdig gereed is	P7 P8 (THW)	P7 P8 (THW)	240 uur	X		100%	cijfer
E21_K0520_ANI	E, P	Animatie	D1-K1: Creëert en realiseert een animatie D1-K1-W1: Maakt een concept en ontwerp voor een animatie D1-K1-W2: Realiseert de animatie D1-K1-W3: Levert de animatie op	P7 P8 (THW)	P7 P8 (THW)	480 uur	X		100%	cijfer
E21_K0522_AVT	E, CGI	Audiovisuele techniek	D1-K1: Realiseert opnamen voor verschillende typen AV-producties D1-K1-W1: Maakt keuze voor te gebruiken AV-apparatuur en support gear D1-K1-W2: Verzamelt AV-apparatuur en toebehoren, bouwt deze op en na afloop weer af D1-K1-W3: Maakt opnamen en levert ze op	P5 P6 P7 P8 (THW)	P5 P6 P7 P8 (THW)	240 uur	X		100%	o-v-g
E21_K0901_GPL	CGI	Gameplay	D1-K1-W1: Ontwikkelt gameplay D1-K1-W2: Test de ontwikkelde gameplay(elementen) en stelt bij	P5 P6 (THW)	P5 P6 (THW)	240 uur	X		100%	cijfer
E21_K0391_ILL	E	Illusteren	D1-K1: Ontwerpt en realiseert illustraties D1-K1-W1: Maakt een concept voor een illustratie D1-K1-W2: Maakt een ontwerp voor de illustratie D1-K1-W3: Realiseert de illustratie en levert de illustratie op	P5 P6 P7 P8 (THW)	P5 P6 P7 P8 (THW)	480 uur	X		100%	cijfer
E21_K0529_ID	E, CGI	Interaction Design	D1-K1-W1: Maakt een concept en een ontwerp voor een interactieve media-uiting D1-K1-W2: Realiseert een interactieve media-uiting en levert deze media-uiting op	P5 P6 P7 P8 (THW)	P5 P6 P7 P8 (THW)	480 uur	X		100%	cijfer
E21_K0729_MAD	E	Mobile application design	D1-K1: Ontwerpt het design voor een mobile app D1-K1-W1: Maakt een eerste concept voor de vormgeving van de mobile app D1-K1-W2: Presenteert de vormgeving van het mobile app-concept en verwerkt feedback D1-K1-W3: Maakt een vormgevingsontwerp voor de gebruikersinterface van de app en test dit D1-K1-W4: Vertaalt het definitief app vormgevingsontwerp naar een visueel prototype	P5 P6 P7 P8 (THW)	P5 P6 P7 P8 (THW)	240 uur	X		100%	cijfer
E21_K0521_AV	E, CGI	Audiovisueel vormgeven	D1-K1: Ontwerpt een audiovisuele media-uiting D1-K2: Realiseert de audiovisuele media-uiting	P7 P8 (THW)	P7 P8 (THW)	480 uur	X		100%	o-v-g
E21_K0296_PV	E	Productvormgeving	D1-K1: Maakt een productontwerp D1-K1-W1: Maakt een concept en een ontwerp voor een product	P7 P8 (THW)	P7 P8 (THW)	480 uur	X		100%	cijfer
E21_K0505_VSW	E, CGI	Verdieping Software	D1-K1-W1: Maakt een keuze voor software D1-K1-W2: Maakt zich de software eigen	P5 P6 P7 P8 (THW)	P5 P6 P7 P8 (THW)	240 uur	X		100%	cijfer
C_K0125_VHBO	E, CGI	Voorbereiding HBO (generiek)	D1-K1 Treft voorbereidingen voor het volgen van een hbo-opleiding D1-K1-W1 Oriënteert zich op hbo-opleidingen en -beroepen. D1-K1-W2 Zoekt, selecteert en analyseert informatie t.b.v. een (studie)opdracht D1-K1-W3 Werkt samen in projectgroepen. D1-K1-W4 Reflecteert op gedrag en resultaten	P5 P6 P7 P8 (THW) P11 P13 P14 P15 (KN)	P5 P6 P7 P8 (THW) P11 P16 (KN)	240 uur	X		100%	cijfer
C_K0165_OMBO	P	Ondernemerschap mbo (niveau 4)	D1-K1-W1: Bepaalt het (toekomst)beeld van de onderneming D1-K1-W2: Geeft de zpp-onderneming/eenmanszaak vorm D1-K1-W3: Regelt het financiële gedeelte (van het opstarten) van de onderneming D1-K1-W4: Bewaakt, registreert en verantwoordt de financiële situatie D1-K1-W5: Presenteert en promoot de onderneming D1-K1-W6: Koopt in voor de onderneming (producten en/of diensten) D1-K1-W7: Verwerft opdrachten/bindt klanten	P5 P6 P7 P8 (THW)	P5 P6 P7 P8 (THW)	480 uur	X		100%	cijfer

Elk keuzedeel heeft dezelfde weighting.

Minimaal cijfer is 4. Het gemiddelde van de keuzedelen moet een 6 of hoger zijn.

Voor minimaal de helft van het aantal keuzedelen moet minimaal een 6 of hoger behaald zijn.

5. BEROEPSPRAKTIJKVORMING						
Code bpv onderdeel	Naam van het BPV onderdeel	Beschrijving van het bpv-onderdeel	Periode	Duur	Manier van beoordelen	Resultaat
BPV						
25633-BPV-P1	Verdiepende BPV	In het verdiepende BPV-onderdeel staat het maken van prototypes voor de vormgeving van crossmediale toepassingen in verschillende fasen van het ontwikkelproces centraal en realiseert de vormgeving voor crossmediale toepassing en voert projectmatige werkzaamheden uit. (K1 W5/6/7)	P9 en P10	675 uur (16wkn)	De verantwoording geschiedt middels door stagebegeleider ondertekende urenregistratie. Stageopdrachten en de beoordelingslijst. Per stageperiode zijn er drie tussentijdse evaluaties en één eindevaluatie met cijfer ondertekend door stagebegeleider.	cijfer
25633-BPV-P2	Afrondende BPV	In het afrondende BPV-onderdeel staan in de basis de genoemde werkprocessen van de verdiepende BPV centraal echter toont de student meer betrokkenheid bij het onderzoek en de beeldvorming van de context, het formuleren van de mediavraag van de klant, voert de dialoog over de duiding en vertaling van de input en informeert en betreft belanghebbende in het crossmediale ontwikkeltraject. (K1 W5/6/7 + W1/2/3/4)	P15 en P16	675 uur (16wkn)	De verantwoording geschiedt middels door stagebegeleider ondertekende urenregistratie. Stageopdrachten en de beoordelingslijst. Per stageperiode zijn er drie tussentijdse evaluaties en één eindevaluatie met cijfer ondertekend door stagebegeleider.	cijfer